統計検定 CBT「データサイエンスエキスパート」 出題範囲表

| 大項目 | 中項目 | 小項目 | キーワード(学習しておくべき用語) |
|------|-------------|--------------|--|
| 統計基礎 | 確率と確率 分布 | 確率分布、確率変数 | チェビシェフの不等式、積率、尖度、歪度、積率母関数 |
| | | 主要な確率分布 | 対数正規分布、ガンマ分布、ベータ分布、超幾何分布、負の二項分布、多変量正規分布 |
| | | 確率変数の漸近的性質 | 大数の法則、中心極限定理、確率収束、分布収束 |
| | 推測統計 | 標本分布 | カイ二乗分布、標本平均と標本分散の独立性、t 分布、F 分布 |
| | | 点推定、区間推定 | 一致性、有効性、信頼区間と信頼係数 |
| | | 汎用的な検定 | 尤度比検定、ノンパラメトリック検定、ウィルコクソン検定、並べ替え検定 |
| | | 種々の検定 | 一元配置分散分析、二元配置分散分析、交互作用、適合度検定 |
| | | 多重比較 | ボンフェロニ補正 |
| | ベイズ理論 | 事前分布•事後分布 | 事前分布、共役事前分布、事後分布 |
| | | ベイズ的仮説検定 | ベイズファクター、ベイズ判別(各カテゴリーの事後確率) |
| | 計算統計 | ブートストラップ | 復元抽出、経験分布、リサンプリング |
| | | サンプリング | 擬似乱数、逆変換法、棄却法、マルコフ連鎖モンテカルロ法 |
| | | モンテカルロ積分 | モンテカルロ積分、期待値や確率密度の正規化定数、分散減少法 |
| | | 欠測値の扱い | EM 法 |
| 数学基礎 | 線形代数 | 行列 | 三角行列、直交行列、行列とその逆行列の積の可換性、基本変形、ランク、簡約な行列、トレース |
| | | データ記述と線形代数 | all-ones ベクトル、偏差ベクトル、2つの偏差ベクトルの内積、射影行列、回帰分析における予測値ベクトルと残差ベクトル |
| | | 固有値と固有ベクトル | 対称行列の固有値、固有ベクトル、対称行列の対角化、スペクトル分解、二次形式と(半)正定値行列、特異値分解 |
| | | n 次元ユークリッド空間 | n 次元空間上の点の表現、線形部分空間と基底・次元、行列のランクとその列空間の次元、同次方程式、係数行列、解空間、解の一意性、正規直交基底、シュミットの直交化、射影と直交成分 |
| | | 数値計算と線形代数 | LU 分解、QR 分解、反復法 |
| | 微積分 | 1 変数関数の微分法 | 極大・極小と導関数、テイラー展開、方程式の数値的解法、反復法、二分法、ニュートン法 |
| | | 1 変数関数の積分法 | 広義積分、ガンマ関数、ベータ関数、数列の収束と積分の収束 |
| | | 多変数関数の微分法 | 勾配、極値と偏導関数の関係、ヘッセ行列、テイラー展開、ニュートン法、ヤコビ行列、連鎖律(多変数関数の合成関数の微分) |
| | | 多変数関数の積分法 | 重積分、重積分(長方形領域)、累次積分、一般の領域での重積分(縦線領域、横線領域の重積分)、変数変換とヤコビアン、広義重積分、 ガウス積分、極座標変換、正規分布の極座標変換による求積 |
| | | 数值積分 | 台形則、シンプソン法 |
| | 最適化 | 連続最適化 | 最急降下法、ニュートン法、ラグランジュ乗数法、条件付き極値問題、凸関数(定義、ヘッセ行列の(半)正定値性との関係)、最適性条件、 線形計画法 |
| | | 離散最適化 | 組合せ最適化、ネットワーク最適化、ナップサック問題、巡回セールスマン問題 |

| 計算基礎 | コンピュータの 構成 | コンピュータの構成 | コンピュータの構成・動作・性能 |
|------------------|-------------------------|---------------------|--|
| | データ収集 | デジタルデータ収集 | エッジデバイス、センサーデータ、プロトコル、インターネットの仕組み、Web クローラー、スクレイピング、クライアント技術(SDK、API など)、 通信技術(HTTP、FTP、SSH など)、クラウドコンピューティングの利用、地理情報システム(GIS)、サイバーセキュリティ、ハッシュ値 |
| | データ表現と データ構造 | <u> </u> | 画像の符号化、画素(ピクセル)、色の3要素(RGB)、音声の符号化、周波数、標本化、量子化、データの圧縮と効率化 |
| | | データ構造 | |
| | データベース | | グラフ、ネットワーク、木構造、二分木、ヒープ |
| | ナーダヘース | データベース | テーブル定義、E-R 図、主キーと外部キー、データ操作言語(DML)、データ定義言語(DDL)、データウェアハウス(DWH)、正規化、射影、結合、SQL |
| | アルゴリズム とプログラミング | アルゴリズム | バブルソート、ヒープソート、幅優先探索、深さ優先探索、メタ戦略、貪欲法、局所探索、分割統治法、動的計画法、再帰的アルゴリズム、フローネットワーク、ビッグ O 記法、入力データ量、計算時間、ステップ数、最大次数、最急降下法、座標降下法 |
| | | プログラミング | 計算の構造化、モジュール化、リファクタリング、オブジェクト指向、オブジェクト |
| モデリング・ AI と評価 | モデリング・AI による課題解決 | AI の歴史と応用分野 | AI の歴史、推論、探索、トイプロブレム、エキスパートシステム、汎用 AI/特化型 AI(強い AI/弱い AI)、フレーム問題、シンボルグラウンディング問題、人間の知的活動と AI 技術(学習、認識、予測・判断、知識・言語、身体・運動)、AI 技術の活用領域の広がり(流通、製造、金融、インフラ、公共、ヘルスケアなど) |
| | | モデル作成とデータ分析 の進め方 | 現象のモデル化、仮説検証サイクル、分析目的の設定、様々なデータ分析手法、様々なデータ可視化手法、パターン発見、アソシエーション分析、リフト値、モデルの作成と検証、モデルの解釈と有効性、分析目的に応じた適切な調査(標本調査、標本誤差)、サンプルサイズの設計、ランダム化比較試験、実験計画法 |
| | 教師あり学習 | 線形回帰分析 | 正規方程式、回帰係数の有意性検定(t 検定、F 検定)、自由度調整決定係数、Stepwise 法、回帰分析の諸仮定の妥当性、多重共線性等の推測の信頼性 |
| | | 質的回帰分析 | ロジスティック回帰、オッズ比、対数オッズ |
| | | 判別分析 | 線形判別分析、二次判別分析、SVM、最大マージン判別、ソフトマージンと正則化、カーネル、非線形な分離曲面 |
| | | 正則化法とモデル選択 | バイアスとバリアンスのトレードオフの概念、リッジ回帰、lasso、スパースモデリング、ハイパーパラメータ、カーネル法 |
| | | 決定木 | 決定木(回帰、判別)、アンサンブル学習(バギング、ランダムフォレスト) |
| | | ベイズ統計・モデリング | 単純ベイズ、ベイズ判別(各カテゴリーの事後確率)、階層ベイズ |
| | 教師なし学習 | クラスター分析 | k-平均法の手続き、データの類似度、階層クラスタリングの手続き、最短距離法、最長距離法、Ward 法、樹形図(デンドログラム) |
| | | 主成分分析 | 可視化、特異値分解、寄与率、次元削減 |
| 1 | | カーネル密度推定 | ヒストグラム、カーネル関数 |
| | その他の学習 | 強化学習 | 強化学習、Q 学習 |
| | 時系列解析 | 時系列データの特徴 | 周期性、強定常性、弱定常性、自己相関、相互相関、スペクトル |
|] | | 時系列モデル | 自己回帰(AR)モデル、自己回帰移動平均(ARMA)モデル、ARIMA モデル、SARIMA モデル、状態空間モデル、カルマンフィルタ |
| | 生存時間解析 | 生存時間データ | 打ち切り、生存関数、ハザード関数 |
| | | 生存関数の推定 | カプラン・マイヤー法、指数分布、ワイブル分布 |
| | 質的データ解析 | 質的データの解析 | 多重分割表、数量化理論、対応分析 |

| | テキストデータ 解析 | テキストデータの数値化 | 形態素解析、tf-idf、ステミング、ストップワード、単語埋め込み、ベクトル空間モデル |
|--|---------------|--------------|--|
| | | テキスト分析 | 共起ネットワーク、対応分析、トピックモデル、言語モデル、カナ漢字変換、機械翻訳 |
| | モデルの評価 | モデル評価指標 | Mallows の Cp 基準、AIC、情報量規準、BIC、交差検証法、周辺尤度、MSE、正解率(accuracy)、適合率(precision)、再現率(recall)、混同 |
| | | | 行列、F 値(F1 値)、ROC 曲線とその AUC |
| | | 訓練データとテストデータ | 訓練データとテストデータ、バイアスとバリアンスの概念、汎化誤差、過学習、適合不足、交差検証法(leave-one-out、k-Fold)、ハイパー |
| | | | パラメータ |
| | 因果推論 | 因果モデル | 実験研究と観察研究、潜在的結果変数、個体処置効果と平均処置効果、処置割当ての無視可能性、傾向スコア、マッチング、層別、重み |
| | | | 付け法、ノンコンプライアンス |
| | | グラフィカルモデリング | 偏相関行列、距離行列、類似度行列、隣接行列、無向グラフ、有向グラフ、マルコフ確率場、ベイジアンネットワーク、構造方程式モデリング |
| | 深層学習· | ニューラルネットワーク | 入力層、出力層、シナプス結合、隠れ層、誤差逆伝搬法、勾配消失、活性化関数(ReLU、シグモイド関数、動径基底関数、ウェーブレッ |
| | ニューラル | の仕組み | ト)、ドロップアウト、(確率的)勾配降下法とそのアルゴリズム、バッチ正規化、計算グラフ |
| | ネットワーク | ニューラルネットワーク | CNN、フィルタ、プーリング、RNN、LSTM、画像解析、音声認識、転移学習 |
| | | モデル | |
| | | 生成 AI の基礎と展望 | 実世界で進む生成 AI の応用と革新、基盤モデル・大規模言語モデル・拡散モデル、生成 AI の注意事項、マルチモーダル(言語、画像、 |
| | | | 音声など)、プロンプトエンジニアリング、ファインチューニング、Transformer・注意機構、自己教師あり学習、敵対的生成ネットワーク |
| | | | (GAN)、Vision Transformer、CLIP、スケーリング則 |
| | AI とロボット | AI とロボット | 家庭用ロボット、産業用ロボット、サービスロボット、自動化機械、センサー、アクチュエータ、ジェスチャー認識、行動推定 |
| | AI の構築・運用 | AI の構築・運用 | AI の学習と推論・評価・再学習、AI の社会実装・ビジネス/業務への組み込み、複数の AI 技術を活用したシステム(スマートスピーカー、 |
| | | | AI アシスタントなど)、AI システムの開発・テスト・運用、AI システムの品質・信頼性、AI の開発基盤(大規模並列 GPU マシンなど)、AI の計 |
| | | | 算デバイス(GPU、FPGA など) |
| | | | |

注: 統計検定2級、3級、4級、データサイエンス基礎、データサイエンス発展の出題範囲表の項目については、データサイエンスエキスパートにおいても出題される。この出題範囲表では、より高度な項目とそれらのキーワードのみを示している。